

Installatiehandleiding geluidspakket ICM(m) Versie 1.0

© Bruno Batenburg – Spoorpunt.nl

Bij deze installatie worden er geen bestaande bestanden overschreden, maar wel enkele bestanden aangepast, daarom wordt het aangeraden om van de complete map van de ICM(m) die je gaat aanpassen een back-up te maken op een veilige locatie. Mochten er toch problemen optreden bij de installatie van dit geluidspakket dan kan je je probleem voorleggen op Spoorpunt.nl of één van de andere trainsim forums. Ik ben niet aansprakelijk voor eventuele schade aangebracht door dit geluidspakket of de genoemde handelingen in deze handleiding!

Niets uit dit pakket mag worden verspreid zonder voorafgaande toestemming van de auteur van dit pakket. Wijzigingen zijn toegestaan voor eigen gebruik. Voor publicatie eerst toestemming vragen via webmaster@spoorpunt.nl!

Benodigheden

Voor je begint met het installeren van het geluid uit dit pakket zijn er een aantal dingen benodigd voor de goede werking van dit pakket! Dit pakket werkt met alle versies van de ICM koploper (dus ICM, ICMm en de Olympische varianten hiervan). Hieronder een lijst met de benodigheden en waar je deze kunt downloaden:

- De Chrstrains koploper: <http://www.chrstrains.com/>
en/of de Photoskin: <http://www.baarnov.nl/>
- Koploper Geluidspakket 1: <http://www.baarnov.nl/>

Hoe deze downloads te installeren zijn wordt vermeld in de betreffende handleiding, daarom wordt er hier verder niet op ingegaan. Als deze downloads al geïnstalleerd zijn hoeven deze uiteraard niet opnieuw geïnstalleerd te worden!

Installeren geluid

LET OP: Indien je trainstore gebruikt dien je ervoor te zorgen dat alle bestanden van de koploper uit Trainstore gehaald zijn en in de MSTs map staan, dit kun je doen door deze handmatig te kopiëren, of een route met de gewenste trein te laden en MSTs hierna te sluiten!

Deze handleiding is een flinke lap tekst, toch raad ik je aan 'm helemaal door te lezen zodat je van alle functies uit dit pakket gebruik kan maken, en misschien leer je er zelf ook nog wat van zodat je in het vervolg zelf ook het één en ander aan treinen kan aanpassen ;-)

1. Als eerste moet je beslissen in welke uitvoering van de ICM je dit geluidspakket wilt hebben, daarna moet je de map opzoeken waarin deze geïnstalleerd staat, normaal kun je deze mappen vinden in C:\Program Files\Microsoft Games\Train Simulator\TRAINS\TRAINSET\
De map voor de Chrstrains ICM is "ChrisTrains NS Koploper", voor de Photoskin ICM heet de map "ICM" en voor de Photoskin ICMm "ICMm". Je dient deze map nu te openen en dan te navigeren naar de map "SOUND".

2. Nu kopieer je de bestanden uit de "SOUND" map van dit geluidspakket naar de "SOUND" map van de gekozen trein, als het goed is worden er geen bestanden overschreven, indien hier toch om gevraagd wordt kies je voor "ja".
3. Het geluid staat nu in de "SOUND" map van de trein, maar kan nog niet gebruikt worden omdat deze eerst moet worden toegewezen aan de betreffende trein. Hiervoor ga je één map omhoog (naar de basismap van de trein dus, zie stap 1).
4. Je opent nu het *.eng bestand uit deze map met bijvoorbeeld kladblok of een andere eenvoudige tekstverwerker (geen Word!)
5. Je zoekt de eerste Sound () vermelding op, deze staat normaalgesproken nog voor het Lights blok, de regel kan er als volgt uitzien: "Sound ("koploperEng2.sms")"
Tip: Gebruik de zoekfunctie van kladblok en zoek op "sound"
6. Deze regel moet je nu wijzigen in de naam van het geluidsbestand uit dit pakket waar je gebruik van wilt maken.
Weerstand-stellen: Deze serie koplopers wordt aangestuurd met behulp van een schakelwals en weerstanden, deze treinstellen hebben de nummers 4001 – 4050. Hiervoor moet de regel worden aangepast naar
"Sound ("koplopereng2_weerstanden.sms")"
Chopper-stellen: Deze serie koplopers wordt aangestuurd door middel van een chopperinstallatie, deze treinstellen hebben de nummers 4051 – 4097 en 4201 tot 4250. Hiervoor moet de regel worden aangepast naar
"Sound ("koplopereng2_chopper.sms")"
7. Indien er een passagiersaanzicht aanwezig is moet je de sound () vermelding daarvan ook wijzigen zoals aangegeven in stap 5 en 6!
8. Onderaan het *.eng bestand staat ook nog ergens een Sound () vermelding, normaal staat deze een paar regels voor de description () vermelding. Deze zal er nu als volgt uitzien:
"Sound ("koploperCab.sms")"
9. Deze regel moet ook weer gewijzigd worden;
Voor de weerstand-stellen:
"Sound ("koplopercab_weerstanden.sms")"
En voor de chopper-stellen:
"Sound ("koplopercab_chopper.sms")"
10. Sla het *.eng bestand op en sluit het
11. Zoek nu naar het *.wag bestand in de map van de gekozen koploper en open deze in kladblok.
12. In dit bestand moet je ook weer de sound () vermelding opzoeken, deze staat bijna helemaal onderaan en ziet er als volgt uit: "Sound ("koploperwag.sms")"
13. Vervang deze voor de **weerstand-stellen** door:
"Sound ("koploperwag_weerstanden.sms")"
En voor de chopper-stellen:
"Sound ("koploperwag_weerstanden.sms")"
14. Voer deze handeling vanaf stap 3 uit voor alle treinen die je van het geluid uit dit geluidspakket wilt voorzien!

Rijeeigenschappen verbeteren

Deze stappen zijn niet verplicht voor een goede werking van het geluidspakket maar wel aan te raden voor een realistischer rijgedrag! *** betekent dat er een tekst staat, die per treinstel verschilt en voor deze handleiding niet van belang is.

In de *.eng bestanden zoeken en wijzigen:

1. Wijzig "MaxBrakeForce (***kN)" in "MaxBrakeForce (75kN)"
2. Wijzig "Adheasion (***)" in "Adheasion (0.1 0.2 1.35 0)"
3. Wijzig "MaxForce (***kN)" in "MaxForce (144kN)"
4. Voeg bij "VigilanceMonitor (" onder regel
"MonitoringDeviceAppliesShutsDownEngine(0)" de regel
"MonitoringDeviceResetOnDirectionNeutral (1)" toe
5. Wijzig "Throttle (*** NumNotches (***))" in:
Throttle (0 1 0.0125 0
NumNotches (12
Notch (0.000 0 Dummy)
Notch (0.083 0 Dummy)
Notch (0.166 0 Dummy)
Notch (0.249 0 Dummy)
Notch (0.333 0 Dummy)
Notch (0.416 0 Dummy)
Notch (0.499 0 Dummy)
Notch (0.583 0 Dummy)
Notch (0.666 0 Dummy)
Notch (0.749 0 Dummy)
Notch (0.916 0 Dummy)
Notch (1.000 0 Dummy)
)
)

In de *.wag bestanden zoeken en wijzigen

1. Wijzig "MaxBrakeForce (***kN)" in "MaxBrakeForce (25kN)"
2. Wijzig "Adheasion (***)" in "Adheasion (0.1 0.2 1.35 0)"

Alle benodigde wijzigingen zijn nu gedaan, je kan nu gaan rijden met de ICM met het nieuwe geluidspakket! Veel rijplezier!

Indien er nog vragen/opmerkingen zijn kan je terecht op Spoorpunt.nl of één van de andere trainsim forum's!