

SBB Cargo International Pack 1

[Repaint by Matthias J. - Rail Designs]



Grundlage / Basis:

- MRCE BR 185.5 Loco Add-On: <http://store.steampowered.com/app/277758/>
- TTB Szenario Pack v2 - München-Augsburg: http://www.trainteamberlin.de/produkte_szp02

Installation des Repaints:

1. Kopieren Sie einfach den vorliegenden Assets-Ordner in Ihren RailWorks-Ordner:
...\\Steam\\SteamApps\\common\\railworks\\.
2. Gehen Sie zu folgendem Ordner: ...\\railworks\\Assets\\DTG\\BR185Pack01\\ und entpacken anschließend die enthaltene **BR185Pack01Assets.ap** mit 7zip oder RW Tools. Sie können die ap-Datei vorher auch auf den Desktop kopieren und dort entpacken, so dass sie nach der Installation direkt vom Desktop entfernt werden kann.
3. Kopieren Sie die **br145.GeoPcDx** aus folgendem Ordner:
...\\Assets\\DTG\\BR185Pack01\\RailVehicles\\Electric\\BR185\\Engine\\
4. und fügen diese im Repaint-Ordner im RailWorks-Verzeichnis ein:
...\\Assets\\DTG\\BR185Pack01\\RailVehicles\\Electric\\BR185\\482 009-8\\

Das gleiche macht ihr nun ebenfalls mit dem anderen Repaint "482 022-1"

- ➔ Cache leeren - Geschafft! Die ap-Datei (wenn sie auf dem Desktop verschoben wurde) plus die entpackten Dateien können vom Desktop gelöscht werden.

Ich wünsche viel Spaß mit diesem Repaint. Matthias J.

Installation [en]:

1. Copy the 'Assets' folder into your RailWorks folder:
...**Steam\SteamApps\common\railworks**.
2. Open the following folder: ...**railworks\Assets\DTG\BR185Pack01** and unzip the **BR185Pack01Assets.ap** with *7zip* or *RW Tools*. It's better to copy and extract the file on the desktop, so the files can be easily deleted after the installation.
3. Copy the file **br145.GeoPcDx** from the following folder:...**Assets\DTG\BR185Pack01\RailVehicles\Electric\BR185\Engine**
4. and paste it into the repaint folder:
...**Assets\DTG\BR185Pack01\RailVehicles\Electric\BR185\482 009-8**.

Do the same with the other repaint: 482 022-1

→ Clear Cache - It's done! You can delete the ap-file and the extracted files from the desktop.

Have fun with this repaint, Matthias J.

Die Repaints sind nicht QD kompatibel!

Zur Benutzung im Szenario Editor müssen folgende zwei Provider freigeschaltet werden:

You have to activate the following two provider in the scenario editor:

-> **DTG** -> **BR185Pack01**

-> **TTB** -> **TRAXX KI**