

3D ZUG KI Gueterwaggon Repaint Pack I

Ein großes Dankeschön an
Dennis Bock von railomanie.de für
die Freigabe seiner tollen Texturen!



Ein weiteres Dankeschön geht an
Matthias Gese von 3DZUG für
seine großartige Unterstützung
bei diesem Projekt

Grundlage / Basis:

3D ZUG Verkehrspack Güterwagen

<http://www.3d Zug.de/Train-Simulator-2016/Gueterwagen-5/Kesselwagen/Verkehrspack-Gueterwagen-2.html>

Installation des Repaint Packs:

1. Kopieren Sie einfach den vorliegenden "Assets" Ordner in Ihren RailWorks Ordner unter:
...\\Steam\\SteamApps\\common\\railworks\\.
2. Es wird nur eine einzige Datei überschrieben, diese ist die "vw_seite" Textur, welche die aktuelle Textur durch die originale ersetzt. Ihr könnt also das überschreiben mit "JA" bestätigen

Installation (EN)

Just copy and paste the "Assets folder into your Railworks folder
...\\Steam\\SteamApps\\common\\railworks\\. Overwriting only 1 texture, which brings the original VW / Audi
texture on the waggon. So please click "Yes" to copy it.

Fertig! Jetzt noch den Cache leeren und los geht's... Please clear the cache before starting a new session!

Zur Benutzung im Szenario Editor müssen folgende Provider freigeschaltet werden:

You have to activate the following two provider to use these repaints:

"3DZUG" & "3dz_KIPack"

Alle neuen Repaints haben das Kürzel "_by_RD" hinter dem Waggon! All new repaints have the shortcut "_by_RD" behind .

Bitte beachten:

Die Repaints unterliegen meinem Copyright! Alle Rechte an dem original Produkt liegen bei 3DZUG.
Es ist nicht erlaubt diese woanders anzubieten, außer ich stimme dem ausdrücklich zu! Ebenso ist eine
Verwendung in Payware Szenarien ohne vorherige Rücksprache mit mir und 3DZUG nicht gestattet !

Der Support für die Repaints erfolgt ausschliesslich durch mich. Bei Problemen bitte eine Mail an:

info@raildesigns.de

Wir wünschen viel Spaß mit diesen Repaints. Matthias J. & Matthias G.