



WALDBAHN

650 651-2

Installationsvoraussetzungen

Chstrains RS1 Regioshuttle mit Update 1.1

http://www.chstrains.com/ts_product_stadlerRS1.html

Installation

1. zero909_Waldbahn_RS1.7z entpacken.
2. zero909_Waldbahn_RS1.rwp mit TS Utilities.exe installieren.
3. Die Dateien RS1 DB Zugbus.GeoPcDx + RAB DestBoards.GeoPcDx aus dem Verzeichnis Assets > ChrisTrains > RailSimulator > RailVehicles > DMUs > Stadler RS1 > Wagons > Version DB Zugbus
4. ... in das Verzeichnis Assets > ChrisTrains > RailSimulator > RailVehicles > DMUs > Stadler RS1 > Wagons > Z9-Waldbahn kopieren.
5. Die Datei driver.GeoPcDx aus dem Verzeichnis Assets > ChrisTrains > RailSimulator > RailVehicles > DMUs > Stadler RS1 > Characters
6. ... in das Verzeichnis Assets > ChrisTrains > RailSimulator > RailVehicles > DMUs > Stadler RS1 > Characters > Z9-Waldbahn kopieren.
7. Die Dateien RAB DestBoards Inside.GeoPcDx + Stadler RS1 Passenger View RAB.GeoPcDx aus dem Verzeichnis Assets > ChrisTrains > RailSimulator > RailVehicles > DMUs > Stadler RS1 > Passenger View
8. ... in das Verzeichnis Assets > ChrisTrains > RailSimulator > RailVehicles > DMUs > Stadler RS1 > Passenger View > Z9-Waldbahn kopieren.
9. Cache im TS leeren > Neustart > fertig zur Abfahrt.

Im Paket ist ein Quickdrive-Consist enthalten.

Viel Spaß mit dem Repaint und gute Fahrt!

Upload auf anderen Seiten oder sonstige Weiterverbreitung ist ohne meine vorherige schriftliche Einwilligung nicht erlaubt. Bei Fragen schreibt gern eine PN an zero909 oder im passenden Forumsbereich. Feedback ist sehr willkommen! Viel Spaß!