



SNCB – NMBS

B_EclairageQuai_B

V1.1



LE MODELE REEL

Description

Poteau d'éclairage de quai à projecteur avec lampe.

LE MODÈLE VIRTUEL

Un lampadaire simple et double est mis à disposition.

Un projecteur seul est disponible pour notamment le placement sur mât de caténaire.

Une hauteur minimum de 6 mètres est souhaitable.

En mode nuit, un halo lumineux est projeté vers le sol et un halo est visible autour du projecteur.

Conception v1.1 : Pour Train Simulator 2018



EDITEUR DE SCENARIO

Voici un exemple d'implantation dans un scénario :



Pour implanter un poteau d'éclairage dans un itinéraire, suivre le cheminement ci-dessous :

1. Outils des objets
2. Divers
3. Petit cube avec flèche pour valider le Provider (YellowCat) grâce au menu qui apparaîtra sur la droite de l'écran (approcher le curseur de la souris). Cocher BelgianRailways
4. Choisir B_EclairageQuai_B et le placer sur le terrain

Remarque : Au départ, le projecteur seul apparaît directement au sol.

INSTALLATION

Décompresser le fichier .rwp via l'utilitaire Train Simulator

Localisation (automatique) de l'installation :

...\YellowCat\BelgianRailways\StationsObjects\B_EclairageQuai_B

©2018 by YellowCat

