

# Sdggmrss Repaint Update Pack [Ekol II]

incl. der schwarzen "Kombi Verkehr" Waggon von Lukas



## Grundvoraussetzung / Requirement

Sdggmrss Gelenk Taschenwagen: <http://www.virtual-railroads.de/wagons/freight-cars/sdggmrss.html>

## Installation des Repaints:

Kopieren Sie einfach den vorliegenden Assets Ordner in Ihren RailWorks Ordner unter

... \Steam\SteamApps\common\railworks\.

Danach gehen sie in den Ordner "GW" unter:

**Assets\VirtualRailroads\vr\_Sdggmrss\Frachtw\GW**

suchen und kopieren die beiden .GeoPcDx Dateien mit den Namen

**Sdggmrss\_Back\_Sand.GeoPcDx** und **Sdggmrss\_Front\_Sand.GeoPcDx**

und fügen diese in folgenden Ordner ein

**Assets\VirtualRailroads\vr\_Sdggmrss\Frachtw\GW\_Ekol\_Trailer\_II\_Rail\_Designs**

-> Wichtig, nicht vergessen den Cache zu leeren, da es sonst zu Problemen kommen kann!



*Ich wünsche Euch viel Spaß mit diesem Repaint, Matthias*

Passwort zum entpacken der Dateien findet Ihr ganz unten!

**Ich bedanke mich bei Ulf und Maik von virtual Railroads (vR) für die Freigabe dieses Repaints**

Dieses Repaint ist QD kompatibel!

**Zur Benutzung im Szenario Editor müssen folgende Provider freigeschaltet werden:**

**VirtualRailroads + vR\_Sdggmrss**

Bitte beachtet das beim erstellen von einem **Quick Drive / Schnellen Spiel** zuerst der Consist Editor einmal zu 100% durchlaufen muss um das Repaint auswählen zu können!

## **Bitte beachten:**

Der Support für das Repaint erfolgt ausschließlich durch mich (info@raildesigns.de)

Bei Problemen mit dem original Produkt "Sdggmrss Taschenwagen" steht Euch der Support von virtual Railroads natürlich jederzeit gerne zur Verfügung.

Es ist nicht erlaubt dieses Repaint Pack zu verändern und dann neu anzubieten!

Private Änderungen sind davon natürlich ausgeschlossen, solange sie bei Euch verbleiben! Dieses Paket darf des weiteren nirgendwo anders hochgeladen werden!

**Alle Rechte am Addon liegen ausschließlich bei virtualRailroads (vR).**

Ich hoffe Ihr habt euch alles durchgelesen und dies auch verstanden?

Das Passwort zum entpacken der Dateien lautet: **Ekol\_2**