



MF BR 145 Reskin Blueprint Repaint Pack Vol.4



Grundlage/ Base:

MF DB BR145 ExpertLine: <http://www.virtual-railroads.de/mf-db-br145-el.html>

MF BR 145 Reskin Blueprint Repaint Pack Vol.1: [Click me! Klick mich ;\)](#)

Bitte beachten: Das "MF BR 145 Reskin Blueprint Repaint Pack Vol.1" ist für Vol. 4 zwingend erforderlich!

Please note: The "MF BR 145 Reskin Blueprint Repaint Pack Vol.1" is mandatory for Vol. 4 to work!

Installation des Repaints:

1. Kopieren Sie einfach den vorliegenden Assets Ordner in Ihren RailWorks Ordner

...\\Steam\\SteamApps\\common\\railworks\\.

→ Cache leeren - Geschafft!

Wir wünschen Euch viel Spaß mit diesen Repaints, Matthias & Lukas

Passwort zum entpacken der Dateien findet Ihr ganz unten!

Ich bedanke mich bei Ulf und Maik von virtual Railroads (vR) für die Freigabe dieser Repaints

Installation [en]:

1. Copy the 'Assets' folder into your RailWorks folder:

...\Steam\SteamApps\common\railworks\.

→ Clear Cache - It's done!

Have fun with this repaint. Matthias & Lukas

Both Repaints created by Matthias J. & Lukas
Reskin Blueprint by Matthias (Rail Designs)

Lukas -> (Rail-sim.de User "2fast4yoouu")
Matthias -> (Rail-sim.de User "Matthias J.)

Die Repaints sind **NICHT** QD kompatibel! The repaints are **NOT** Quick Drive compatible!
Einzige Ausnahme ist 145 095 "Captrain". Only engine 145 095 can run in Quick Drive!

Zur Benutzung im Szenario Editor müssen folgende Provider freigeschaltet werden: You have to activate the following provider in the scenario editor:

Influenzo + BR145

Bitte beachtet das beim erstellen von einem **Quick Drive / Schnellen Spiel** zuerst der Consist Editor einmal zu 100% durchlaufen muss um die Lok auswählen zu können!

Bitte beachten:

Der Support für das Repaint Pack erfolgt **ausschließlich** durch mich (info@raildesigns.de)

Bei Problemen mit dem original Produkt "MF DB BR145 ExpertLine" steht Euch der Support von virtual Railroads natürlich jederzeit zur Verfügung.

Es ist **nicht** erlaubt dieses Repaint Pack irgendwo anders anzubieten!
It's **not** allowed to offer this Repaint Pack on any other site! Please respect that

Bei Verwendung in Payware Szenarien ist meine **ausdrückliche** Zustimmung nötig!

Alle Rechte am Addon liegen ausschließlich bei virtualRailroads (vR).

Ich hoffe Ihr habt euch alles durchgelesen und dies auch verstanden? Das Passwort zum entpacken der Dateien lautet:

RBH

Password to unzip the files: RBH