



Verkehrsverbund
Berlin-Brandenburg
Alles ist erreichbar.



Bahn Mitteldeutschland

Bombardier BR442 Talent 2 "KI Version"

 **Rail Designs**
by Matthias J.



Grundlage / Basis:

DTG Talent 2 (BR442)

http://store.steampowered.com/app/258656/Train_Simulator_DB_BR_442_Talent_2_EMU_AddOn/?l=german

Installation des Updates

Wie man die vorhandene .ap Datei (BR442Pack01Assets.ap) entpackt wird vorausgesetzt!

Einfach den beiliegenden "Assets" Ordner kopieren und nach

RailWorks\Assets einfügen.

Danach geht Ihr unter "Assets" in folgenden Ordner:

RailWorks\Assets\DTG\BR442Pack01\RailVehicles\Electric\Talent2\Engine

und sucht folgende 4 .Geo Dateien heraus und kopiert sie in die unten angegebenen neuen Pfade

<input type="checkbox"/> 442-2.GeoPcDx	30.10.2017 17:09	GEOPCDX-Datei	6.747 KB
<input type="checkbox"/> 442-7.GeoPcDx	30.10.2017 17:09	GEOPCDX-Datei	7.378 KB
<input type="checkbox"/> 443-2.GeoPcDx	30.10.2017 17:09	GEOPCDX-Datei	2.148 KB
<input type="checkbox"/> 443-7.GeoPcDx	30.10.2017 17:09	GEOPCDX-Datei	3.266 KB

**Kopiert diese 4 .Geo Dateien
und fügt sie in den unten
genannten Pfad wieder ein!**

RailWorks\Assets\DTG\BR442Pack01\RailVehicles\Electric\Talent2\SBahnMD_442_KI

UND

RailWorks\Assets\DTG\BR442Pack01\RailVehicles\Electric\Talent2\VBB_442_KI

Danach bitte noch unbedingt den Cache leeren -> Geschafft!

Dem Paket liegen drei fertige PreLoads bei

-> [KI] S-Bahn Mitteldeutschland (4er Einheit)

-> [KI] VBB Talent 2 (5er Einheit)

-> [KI] VBB Talent 2 (8er Einheit)

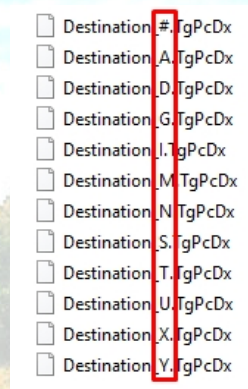
**Vielen Dank an den Railsim.de User *ice* für die Freigabe seines
"S-Bahn Mitteldeutschland" Repaints für die KI Version**

Bitte noch die Hinweise unten beachten! Dort findet Ihr auch das Passwort zum entpacken der Datei!

Soundupdate von Linusf (ist optional)

<http://rail-sim.de/forum/index.php/Thread/26334-linusf-Soundmods-BR-245/>

Die ZZA der beiden KI Züge benutzen folgende Buchstaben im Zug Flyout



<input type="checkbox"/> Destination #.TgPcDx
<input type="checkbox"/> Destination A.TgPcDx
<input type="checkbox"/> Destination D.TgPcDx
<input type="checkbox"/> Destination G.TgPcDx
<input type="checkbox"/> Destination J.TgPcDx
<input type="checkbox"/> Destination M.TgPcDx
<input type="checkbox"/> Destination N.TgPcDx
<input type="checkbox"/> Destination S.TgPcDx
<input type="checkbox"/> Destination T.TgPcDx
<input type="checkbox"/> Destination U.TgPcDx
<input type="checkbox"/> Destination X.TgPcDx
<input type="checkbox"/> Destination Y.TgPcDx

Bitte beachten:

Der Support für die KI Version erfolgt **ausschließlich** durch mich (info@raildesigns.de)

Ich bitte ausdrücklich von Supportanfragen bei Dovetail Games (DTG) abzusehen!

Ich übernehme keine Haftung für Schäden die durch das aufspielen der KI Version entstehen!

Es ist ausdrücklich verboten diesen KI Zug in Payware Szenarien einzubauen!

**Es ist ebenfalls nicht erlaubt den Zug zu verändern, anzupassen und neu anzubieten!
Dies gilt besonders für andere Repaints dieses Zuges! Wer sein Repaint in einen KI Zug umbauen möchte, der soll mich bitte vorher schriftlich kontaktieren! Dies ist bindend und ohne Ausnahme!**

Sollte ich Kenntnis erlangen das dies ignoriert wurde, werde ich mir weitere Schritte überlegen müssen!

Es ist nicht erlaubt diese KI Version des Talent 2 irgendwo anders anzubieten!
It's not allowed to offer this AI version from the Talent 2 train on any other site!

Please respect that

Ich wünsche viel Spaß, Matthias J.

Alles durchgelesen und verstanden? Dann viel Spaß damit :)

Das Passwort zum entpacken lautet: 030981